

# VSR-Lehrgang 2022

Martin Becker   Ekkart Kleinod   Alexander Ohle

Oktober 2022

Einleitung

Systematik: Regeln & Ordnungen

Entscheidungen

Schiedsrichterin / Schiedsrichter am Tisch

Oberschiedsrichterin / Oberschiedsrichter Mannschaftskämpfe

Prüfungen

VSR im BeTTV

Systematik: Regeln & Ordnungen

Entscheidungen

Schiedsrichterin / Schiedsrichter am Tisch

Oberschiedsrichterin / Oberschiedsrichter Mannschaftskämpfe

Prüfungen

VSR im BeTTV

Praxis

# Einleitung

---

VSRA (Verbandsschiedsrichterausschuss)

- Ekkart Kleinod (Verbandsschiedsrichterobmann)
- Martin Becker (Stellvertreter, Lehrwart)
- Alexander Ohle (Beisitzer, Einsatzverantwortlicher)
-  [vsrausschuss@bettv.de](mailto:vsrausschuss@bettv.de)

Informationen und Downloads – <https://www.tt-schiri.de/>

- <https://tt-schiri.de/termine/events/>
- Lehrgang
  - 15.10.2022: 13:00 – 20:00 Uhr Theorie, Geschäftsstelle
  - 16.10.2022: 14:00 – 16:00 Uhr Theorieauffrischung, Geschäftsstelle
  - 16.10.2022: 16:00 – 18:00 Uhr Praxis, Sportkomplex Paul-Heyse-Straße, Ballettsaal
- Prüfungen
  - 22.10.2022: 14:00 – 15:00 Uhr Theoretische Prüfung, Geschäftsstelle
  - 22.10.2022: 18:00 – 22:00 Uhr Praktische Prüfung, Meyerbeerstraße
- Einweisung als OSR

OSR Oberschiedsrichterin / Oberschiedsrichter

SR Schiedsrichterin / Schiedsrichter

SRaT SR am Tisch

SRA SR-Assistentin / SR-Assistent

TTBL Tischtennis-Bundesliga (1. Bundesliga Herren)

BL Bundesliga

RL Regionalliga

OL Oberliga

DTTB Deutscher Tischtennis-Bund

BeTTV Berliner Tisch-Tennis Verband (eigentlich BTTV)

Ihr sollt:

- als SRaT in der BL und bei Turnieren arbeiten
- als OSR Spiele OL/RL leiten
- Prüfung bestehen
- Ansprechpartnerin / Ansprechpartner für eigene Vereine werden
- Autoritätsperson werden



# **Systematik: Regeln & Ordnungen**

---

Regeln Tischtennis-Spiel als solches

Ordnungen Durchführung von Wettkämpfen

- Teil A: Tischtennis – das Spiel
- Teil B: Material, Bedingungen, Offizielle, Spielabwicklung, Disziplin
- Regelauslegungen, Regeländerungen
- Handzeichen und Ansagen

- Wettspielordnungen
  - DTTB
  - BeTTV (DTTB mit Ergänzungen)
  - Bundesspielordnung
- Schiedsrichterordnung

# Entscheidungen

---

- Tatsachenentscheidungen und Regelauslegungen
- keine Korrektur von Tatsachenentscheidungen möglich
- keine Korrektur der Zuständigkeit möglich
- Korrektur von Regelauslegungen möglich

In einem Spiel:

- entscheiden, anzeigen – aber nicht sprechen
- Verstöße Beratung / Verhalten – SR informieren

In einem Spiel:

- alle spielrelevanten Entscheidungen
- Tatsachenentscheidungen
- korrigiert Regelentscheidungen der SRA
- keine Korrektur von Tatsachenentscheidungen der SRA



In einem Wettkampf oder Spiel:

- Spielbedingungen
- Regelauslegung
- Disqualifikationen
- korrigiert Regelentscheidungen von SRaT und SRA
- keine Korrektur von Tatsachenentscheidungen von SRaT und SRA
- löst SRaT oder SRA bei Bedarf ab

- Bestrafungen
- Entscheidung über Proteste

# **Schiedsrichterin / Schiedsrichter am Tisch**

---

Material dabei (schon zu Hause einstecken)?

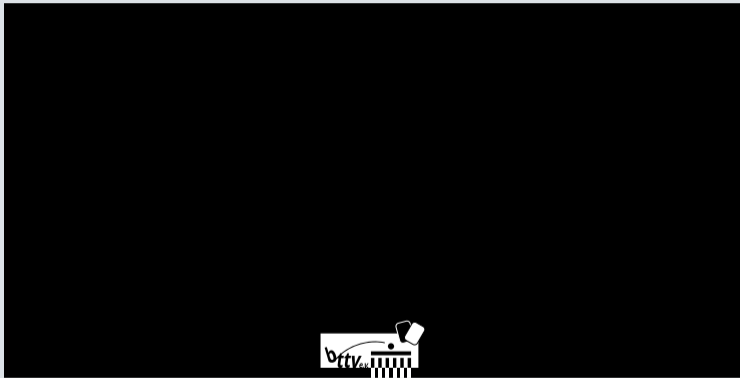
- SR / OSR-Anhänger
- Wählchip
- Karten
- Netzlehren
- LARC
- Stoppuhr

Alles am Körper, keine Taschen.

- Wer spielt?
- Einzel oder Doppel?
- Wieviel Gewinnsätze?
- Wurden Schläger überprüft? (Call Area, Racket Test)
- Wenn nicht, wie genau soll Schlägertest am Tisch sein?

- Bälle incl. Ersatzbälle
- Schirizettel und Stift
- Gab es genehmigte Ausnahmen für die Spieler (z. B. Kleidung)?
- Wo wird gespielt und wie kommt man am schnellsten hin?
- Wenn genug Zeit ist, schon mal aus der Ferne Spielbedingungen angucken
  - Beeinträchtigungen durch Sonneneinstrahlung?

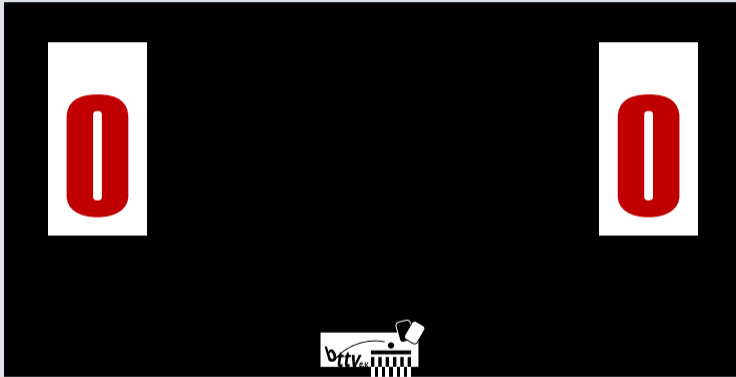
- Einspielzeit: 2 min
- Satzpause: 1 min
- Time-Out: 1 min
- Verletzung: max. 10 min
- Zeit bis Wechsellmethode: 10 min
- zwischen Ballwechseln: nicht trödeln, 15 – 20 s
- Handtuchpause: einmal über Gesicht wischen, ca. 30 s





## Vor dem Spiel (1)

- Prüfung der Spielkleidung
- Box betreten
- Prüfung der Spielbedingungen
- Spieler nicht da?
- Spieler begrüßen
- Betreuer benennen lassen



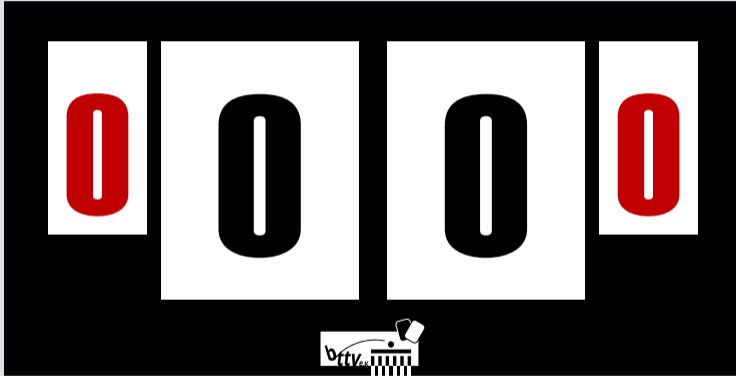
## Vor dem Spiel (2)

- Schlägerprüfung
- Seitenwahl
- Regeln lockern?
- Ballwahl
- Einspielen
- Platz einnehmen

- Sichtprüfung
- Belag
  - ITTF-Logo, ITTF-Nummer
  - LARC – Liste der zugelassenen Beläge
  - Dicke
    - Noppengummi: max. 2.0 mm
    - Sandwichgummi: max. 4.0 mm, dabei Noppengummi max. 2.0 mm
  - Zustand
- bunt / schwarz, ohne Belag lackiert
- Gegner darf auch ansehen

- Punkte entscheiden
- Zeiten stoppen
- Aufschlagreihenfolge kontrollieren
- Fehlverhalten ahnden

- mit erstem Hochwerfen zum ersten Aufschlag
- Zeiten stoppen
- Aufschlagreihenfolge



- Satzbeginn
- Aufschlag
- Aufschlagfehler
- Punkt
- Wiederholung / Let
- Time-Out (Spieler, Betreuer)
- Satzende



- Punkt und Let (Wiederholung)
- Ballwechsel
- Ball im Spiel
- Rückschlag
- Schlägerhand, freie Hand, freier Arm
- Schlagen und Aufhalten des Balls
- Aufschläger und Rückschläger

- geöffneter Handteller
- Ball oberhalb der Ebene der Spielfläche
- Ball hinter der Grundlinie
- Hochwerfen senkrecht, min. 16 cm
- Ball für Rückschläger nicht verdeckt
- beim Herabfallen schlagen

Im Doppel

- von rechter Spielfeldhälfte auf rechte Spielfeldhälfte
- Linie gehört zu Spielfeldhälfte
- korrekten Aufschläger prüfen
- korrekten Rückschläger prüfen

## Punkt (1)

- kein korrekter Aufschlag
- kein korrekter Rückschlag
- Ball berührt etwas anderes als die Netzgarnitur
- Ball passiert Spielfeld oder Grundlinie, ohne Spielfeld zu berühren
- Ball durch das Netz, zwischen Netz und Pfosten oder zwischen Netz und Spielfläche durch
- Ball aufhalten (außer Netzaufschlag)

## Punkt (2)

- Ball absichtlich zweimal in Folge schlagen
- Ball mit einer nicht legalen Seite des Schlägerblatts schlagen
- Spielfläche bewegen (selbst oder etwas an oder bei sich)
- Netzgarnitur berühren (Schläger, selbst oder etwas an oder bei sich)
- mit der freien Hand die Spielfläche berühren
- falsche Reihenfolge im Doppel
- wie bei Wechselmethode vorgesehen

### Spieler im Rollstuhl

- mit der Rückseite des Oberschenkels kein Minimalkontakt zu Sitz oder Kissen halten
- Tisch mit der freien Hand berühren
- Fußstütze oder Fuß Boden berühren
- im Doppel: Rollstuhl oder Fuß eines stehenden Spielers überquert gedachte Verlängerung der Mittellinie

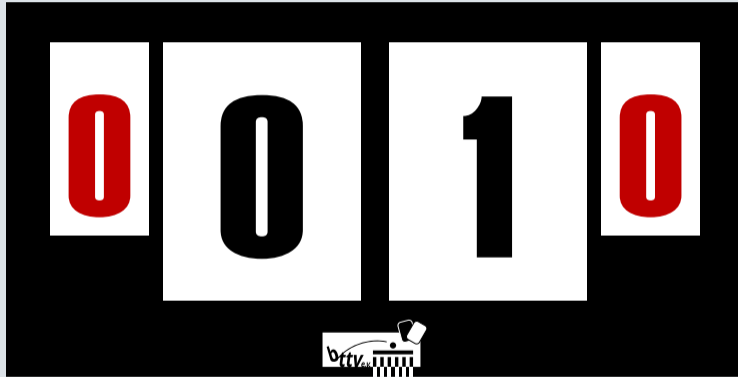
- Aufschlag: Ball berührt Netz, sonst korrekt oder aufgehoben („Netzaufschlag“)
- Aufschlag, bevor Rückschläger / Partner spielbereit, kein Rückschlagversuch
- Irrtum in der Aufschlag-, Rückschlag- oder Seitenreihenfolge berichtigen
- Spieler oder Berater verwarnen oder bestrafen
- Störung
- Einführung der Wechselmethode

Ausführung: SRaT unterbricht Spiel, handelt dann

Sonst korrekter Aufschlag gegen Spieler im Rollstuhl

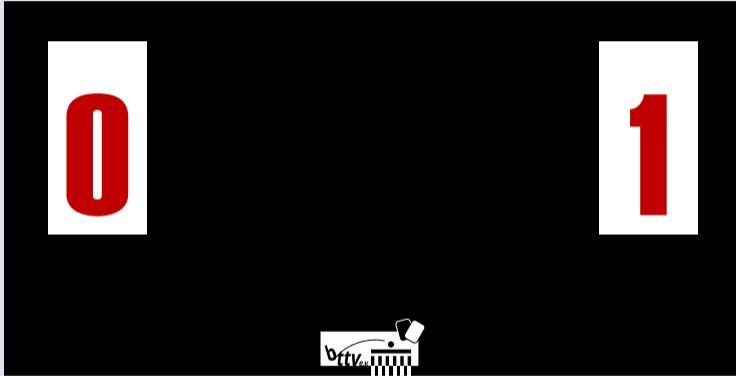
- Ball kehrt nach Aufkommen in Richtung Netz zurück
- Ball bleibt auf Seite des Rückschlägers liegen
- Ball fliegt im Einzel über eine der Seitenlinien

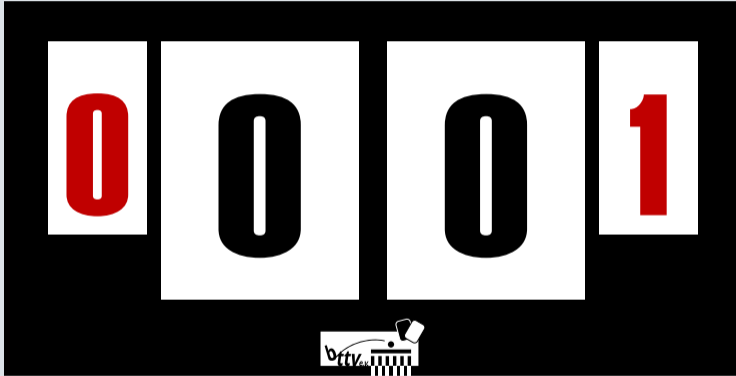






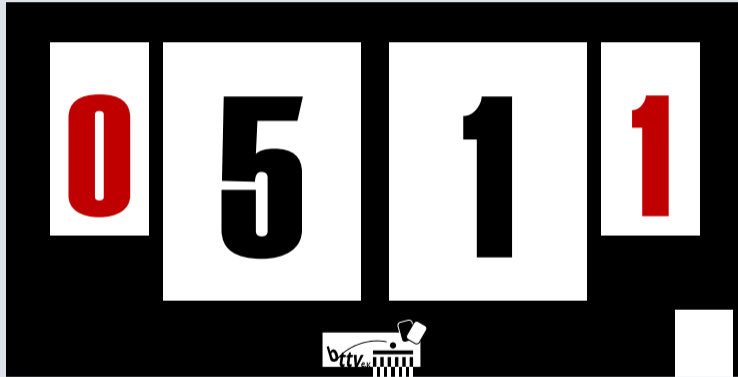






- 1× pro Spiel (auch Doppel)
- zwischen zwei Ballwechseln
- Spieler oder Kapitän/Berater zeigen an, sicher sein, evtl. nachfragen
- Individualwettbewerb: Spieler entscheidet
- Mannschaft: Kapitän/Berater entscheidet
- klären, welche Seite genommen hat
- max. 1 min

- Zeit stoppen
- weiße Time-Out-Karte heben, „Time-Out“
- Time-Out-Karte auf die Grundlinie des Time-Out-nehmenden Spielers legen
- Ball holen
- Time-Out auf Schirizettel notieren
- Ende des Time-Out: „Time“ oder „Zeit“
- Time-Out-Karte an Zählgerät plazieren
- Spielstand ansagen, auf Aufschläger zeigen

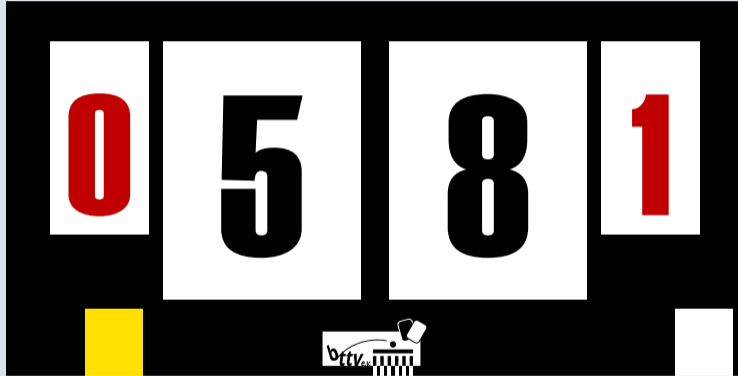




# Verwarnungen Spieler (1)

- gelb
  - 1. Verwarnung
- gelb/rot
  - 2. Verwarnung
  - 1 Punkt für Gegner
  - *nicht* Punkt abziehen
- gelb/rot
  - 3. Verwarnung
  - 2 Punkte für Gegner
  - OSR wird kommen wg. erwartbarer roter Karte

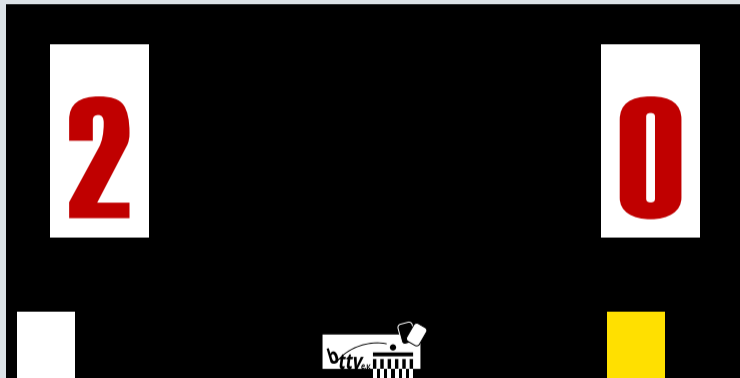
- Gültigkeit
  - Mannschaftskampf: gesamter Wettkampf
  - Individualwettbewerb: einzelnes Spiel

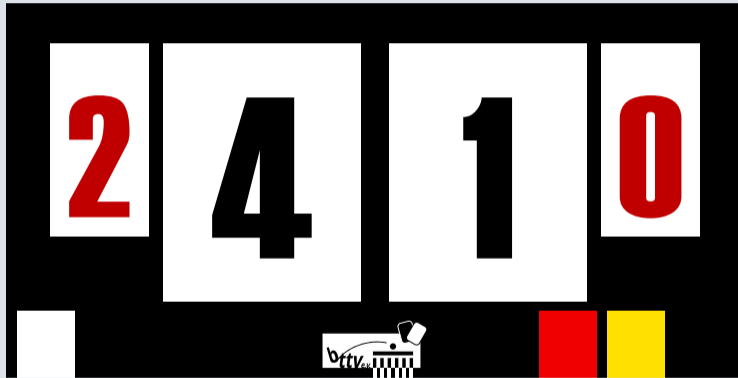


- gilt nur für Beratern, nicht Spielen
- gelb – Verwarnung
- rot – von Box entfernen
- Gültigkeit
  - Mannschaft: gesamter Wettkampf
  - Individualwettbewerb: einzelnes Spiel

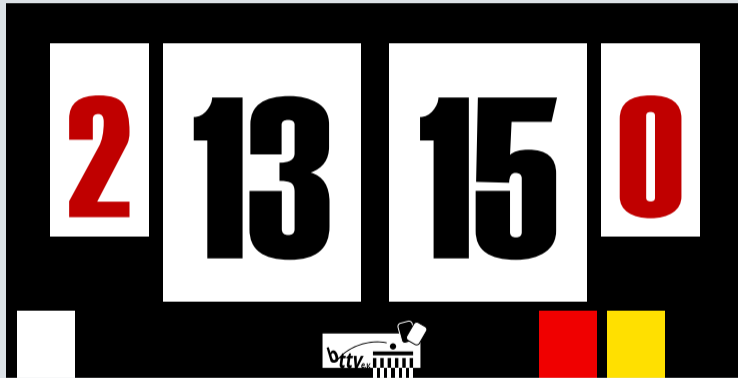
- Mannschaftskampf
  - jede zugelassene Person (ohne rote Beraterkarte)
- Individualkampf
  - eine(!) vor(!) dem Spiel benannte Person
  - darf nicht im Spiel wechseln
- zwischen Sätzen oder bei erlaubten Pausen
- Coaching immer erlaubt
  - Gegner darf nicht gestört werden
  - keine Spielverzögerung

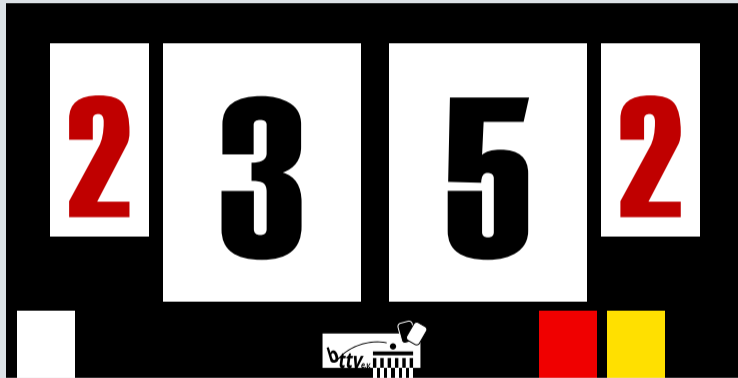


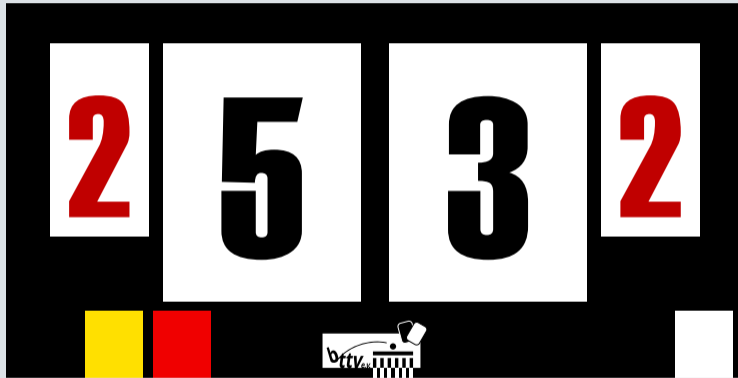






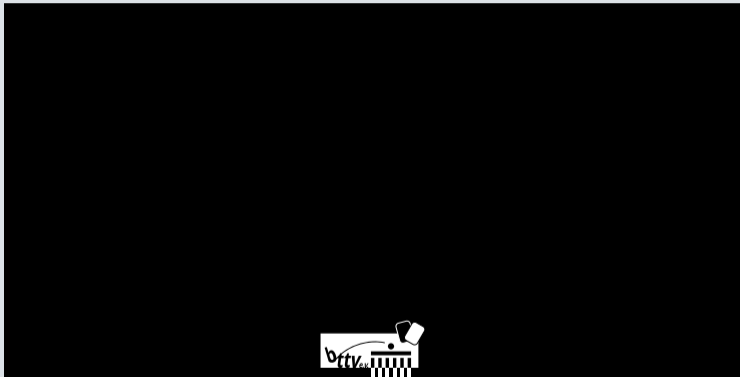






- alle 6 Punkte
- beim Seitenwechsel Entscheidungssatz
- wenn Spiel nicht verzögert wird
- Wiederherstellung korrekter Spielbedingungen (z. B. Schweiß auf Tisch)





- nur gesamtes Spiel, nicht einzelne Sätze
- erste Sätze: wie gespielt
- aufgebener Satz: 11:gespielt (bzw. 12, 13 etc.)
- Folgesätze: 11:0
- Aufgabe gilt für:
  - konkretes Spiel (Mannschaftskampf)
  - Konkurrenz (Individualwettbewerb)

Wann?

- 10 min Satzdauer oder auf Verlangen beider Spieler, solange keine 18 Punkte
- eingeführt: bis zum Ende durchhalten

Wie?

- Aufschlag: Aufschläger wenn der Ball noch im Spiel war, sonst Rückschläger
- Aufschlagwechsel bei jedem Aufschlag
- wenn 13. Rückschlag gelingt: Punkt für Rückschläger
- Zählerin zählt laut Rückschläge bei Schlägerberührung



- während und nach Einspielen möglich
- während eines Spiels
  - nur bei unbeabsichtigter Beschädigung
  - sonst nicht
- OSR entscheidet, nicht SRaT

Sanktion bei inkorrektem Schlägertausch: OSR rufen, Spiel verloren

- max. 10 min Pause durch OSR
- nur neue Verletzungen
- Blutungen
  - sofort stoppen = Spiel unverzüglich unterbrechen
  - Blutung sofort stillen
  - erst weiterspielen, wenn in der Box kein Blut mehr ist

**Oberschiedsrichterin /  
Oberschiedsrichter  
Mannschaftskämpfe**

---

- enthält alle zu prüfenden Dinge
- komplett auszufüllen
- selbst mitbringen
- korrekten Bericht für Liga wählen
- nach jedem Mannschaftskampf an Empfänger senden

- Wann eintreffen?
- Materialien dabei?
- Wer spielt?
- Spielnummer
- Liga (Bedingungen, Spielsystem, OSR-Bericht)
- Bezahlung

## Bundessystem (alle Ligen)

- 2 Doppel, 8 Einzel
- Doppel frei wählbar
  - nur ein Doppel einer Mannschaft möglich: frei wählbar
  - nur ein Doppel beider Mannschaft möglich: auf Doppel 1 setzen

---

1.	DA1 – DB1	6.	A4 – B3
2.	DA2 – DB2	7.	A1 – B1
3.	A1 – B2	8.	A2 – B2
4.	A2 – B1	9.	A3 – B3
5.	A3 – B4	10.	A4 – B4

---

# Bundessystem Ligenvergleich

	<i>Bundesligen</i>	<i>Regional-, Ober- und Berliner Ligen</i>
<i>Doppel</i>	zuerst spielen	zuerst spielen
<i>Ende</i>	bis Siegpunkt oder Unentschieden	alle Spiele spielen
<i>Pause</i>	15 min nach 4. Spiel	keine

# 1. Bundesliga Damen

- Eintreffen 90 min vor Spielbeginn
- Bundessystem
  - spielen bis Siegpunkt oder Unentschieden
  - Pause von 15 min nach 4. Spiel Pflicht
- Box: 14 m × 7 m × 5 m
- Licht: empfohlen 1000 lx, mindestens 600 lx
- Schlägerprüfung mit elektronischem Messgerät
- geprüfte SRaT und SRA werden eingesetzt



## 2. und 3. Bundesliga Damen und Herren

- Eintreffen 60 min vor Spielbeginn
- Bundessystem
  - spielen bis Siegpunkt oder Unentschieden
  - Pause von 15 min nach 4. Spiel Pflicht
- Box: 14 m × 7 m × 5 m
- Licht: empfohlen 1000 lx, mindestens 600 lx
- Schlägerprüfung mit elektronischem Messgerät
- geprüfte SRaT werden eingesetzt

- Eintreffen 60 min vor Spielbeginn
- Bundessystem
  - alle Spiele spielen
- Box: 12 m × 6 m × 5 m
- Licht: empfohlen 600 lx, mindestens 300 lx
- Schlägerprüfung mit LARC und Messlehre
- keine geprüften SRaT

## Vor dem Wettkampf (1)

- Zuständigkeit: Betreten bis Verlassen der Halle
- Mannschaften begrüßen
- Mannschaftsführer vorstellen
- Prüfung der Spielbedingungen
- Spielkleidung prüfen und klären

Die OSR bittet beide Mannschaftsführer 30 min vor dem Beginn des Mannschaftskampfs zu einem kurzen Gespräch zu sich:

- schriftliche Übergabe der Mannschaftsaufstellungen an OSR
- Meldungen zeitgleich öffnen und beiden Parteien zeigen
- Doppelaufstellungen prüfen und ggf. korrigieren
- Trikotfarbe klären
- Handhabung Schlägertests
- auf pünktlichen Spielbeginn hinweisen

- Aufgabe der OSR
- Belagliste, Netzlehre, Belaglupe
- freiwillig vor dem Mannschaftskampf testen, Schläger darf beliebig oft gewechselt werden
- vor dem Spiel testen (vor Einspielen), Schläger darf einmal gewechselt werden
- Test nach dem Spiel nicht zwingend, darf nicht verweigert werden

- Bälle bereitstellen
- OSR-Bericht ausfüllen und fortschreiben – Fakten festhalten
- Spielbericht führen
- zur Begrüßung bereit sein

- sofort bei Bekanntwerden des Protestgrundes
- durch Mannschaftsführer (gehindert: andere Person mit nachträglicher Bestätigung durch Mannschaftsführer)
- auf Spielbericht oder Extrablatt (durch Mannschaftsführer)
- Angabe der Uhrzeit sowie der Spielstände des Mannschaftskampfes und aller zum Zeitpunkt des Protestes laufenden Spiele
- einlegender Mannschaftsführer unterschreibt
- Abhilfe durch Heimmannschaft in 30 min möglich

- mindestens 10 min vor Spielbeginn zur Begrüßung aufstellen
- beide Mannschaften in einheitlicher Spielkleidung bzw. einheitlichen Trainingsanzügen
- OSR und die Schiedsrichterinnen
- Spielbeginn = erster Aufschlag im ersten Spiel



- bei Begrüßung anwesend
- bei Doppel oder Einzel antreten, das in die Wertung eingeht

- beide Mannschaften in Mindeststärke anwesend  
→ Spielbeginn
- mindestens eine Mannschaft nicht in Mindeststärke anwesend  
→ Karenzzeit: max. 30 min  
→ Karenzzeit bei Koppelspielen: max. 60 min

- Zeitplan
- Aufrufen der Spiele
- Spiele überwachen
- Verwarnungen (Karten), Spieler
- Verwarnungen (Karten), Betreuer
- Proteste
- Wettkampfende

- Spielbericht fertigstellen und unterschreiben (lassen)
- Bezahlung einfordern und quittieren
- OSR-Bericht abschicken
- besondere Auffälligkeiten VSRA mitteilen

# Prüfungen

---

- 50 Fragen, 40 Minuten
- Multiple-Choice-Fragen mit genau einer richtigen Antwort
- Verwirrende bzw. komplizierte Fragen sind möglich
- Insgesamt 50 Punkte, Mindestpunktzahl zum Bestehen: 40
- Nichtbestehen: keine weitere Prüfung, frühestens zum nächsten Lehrgang

Spieler A hält den Schläger so, dass der rote Schlägerbelag (glatt) auf der Vorhandseite liegt. Er spielt dann einen korrekten Vorhandaufschlag, dreht jedoch im letzten Augenblick den Schläger so, dass er den Ball mit der schwarzen Seite (Noppe) spielt. Spieler X spielt den Ball ins Netz.

1. Punkt für Spieler A.
2. Punkt für Spieler X.
3. Wiederholung.

Spieler A hält den Schläger so, dass der rote Schlägerbelag (glatt) auf der Vorhandseite liegt. Er spielt dann einen korrekten Vorhandaufschlag, dreht jedoch im letzten Augenblick den Schläger so, dass er den Ball mit der schwarzen Seite (Noppe) spielt. Spieler X spielt den Ball ins Netz.

1. *Punkt für Spieler A.*
2. Punkt für Spieler X.
3. Wiederholung.



Kontrolle der Kandidatinnen und Kandidaten bzgl.

- Kontrolle der Spielbedingungen und Materialien, Wahl
- Handhabung des Zählgeräts, Ansagen, Handzeichen
- Erscheinungsbild und Auftreten
- Insgesamt 20 Punkte, Mindestpunktzahl zum Bestehen: 12

Mündliche Prüfung am Tisch

- Insgesamt 10 Punkte, Mindestpunktzahl zum Bestehen: 6

Prüfungsteil	Maximum	Minimum
Theorie	50	40
Praxis	20	12
Mündlich	10	6
		2
Gesamt	80	60

- OSR über die Schulter schauen
- Schritte praktisch sehen
- Fragen stellen
- selbst vor dem ersten Einsatz aus Einsatzplan aussuchen
- OSR und VSRA Bescheid geben

## **VSR im BeTTV**

---

- 2–3 Einsätze als SRaT oder OSR
  - Einsatzplan Anfang der Saison (Ende August)
  - selbst verantwortlich
  - Ersatz selbst besorgen
- 1 Einsatz als SRaT bei Turnier

- Grundausrüstung nach erfolgreicher Prüfung
- selbst besorgen
- Checkliste Schiriseiten

- Hallenschuhe
- dunkle Socken
- graue Hose, schwarzes Hemd
- Namensschild bzw. OSR-Schild (bei OSR-Einsatz)
- Checkliste Schiriseiten
- warm anziehen

VSR Sonnabend

NSR frühestens nach 2 Jahren VSR

NOSR frühestens nach 2 Jahren NSR

IU frühestens nach 2 Jahren NSR



VSR alle 2 Jahre (BeTTV)

NSR alle 3 Jahre (DTTB)

IU alle 3 Jahre (DTTB)

Systematik: Regeln & Ordnungen

Entscheidungen

Schiedsrichterin / Schiedsrichter am Tisch

Oberschiedsrichterin / Oberschiedsrichter Mannschaftskämpfe

Prüfungen

VSR im BeTTV

Praxis

Ort Sportkomplex Paul-Heyse-Straße, Ballettsaal

Datum 16.10.2022

Zeit 16:00 – 18:00 Uhr

Mitbringen Sportschuhe

Sportsachen, wenn es geht

Schirizeug, soweit vorhanden, Rest wird gestellt

Viel Erfolg 😊

# **Systematik: Regeln & Ordnungen**

---

# Entscheidungen

---

# **Schiedsrichterin / Schiedsrichter am Tisch**

---

**Oberschiedsrichterin /  
Oberschiedsrichter  
Mannschaftskämpfe**

---



# Prüfungen

---

## **VSR im BeTTV**

---

# Praxis

---